АННОТАЦИИ ДИСЦИПЛИН ООП ПОДГОТОВКИ БАКАЛАВРОВ

ПО НАПРАВЛЕНИЮ 230400 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ

ПРОФИЛЬ «ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ»

ФОРМА ОБУЧЕНИЯ – ОЧНАЯ

СРОК ОСВОЕНИЯ ООП – 4 ГОДА

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Наименование  дисциплины | | **МУЛЬТИМЕДИА ТЕХНОЛОГИИ** | | | | | |
|  | |  | | | | | |
| **Курс** | 4 | **Семестр** | 8 | | **Трудоемкость** | 4 ЗЕ, 144 ч (56 ч ауд. зан.) | |
| **Виды занятий** | | ЛК, ЛР | **Формы аттестации** | | | Экзамен | |
| **Интерактивные формы обучения** | | | | Интерактивные лекции, тренинги, мастер-классы и др. | | | |
| **Цели освоения дисциплины** | | | | | | | |
| * получение студентами комплексного представления о методах и средствах современных мультимедиа технологий; * формирование и развитие у обучающихся профессиональных навыков по использованию методов и средств мультимедиа технологий в профессиональной деятельности | | | | | | | |
| **Место дисциплины в структуре ООП** | | | | | | | |
| Дисциплина входит в часть «Дисциплины по выбору» профессионального цикла подготовки бакалавра.  Дисциплине предшествуют следующие предметы профессионального цикла подготовки, необходимые при изучении данной дисциплины:  - компьютерная графика;  Освоение данной дисциплины как предшествующей необходимо для выполнения квалификационной работы бакалавра | | | | | | | |
| **Основное содержание** | | | | | | | |
| Тема 1. Понятие мультимедиа технологии  Тема 2. Аппаратно-программные средства обеспечения  Тема 3. Технология создания графических объектов  Тема 4. Графическое представление экономической информации  Тема 5. Использование мультимедиа технологий в маркетинге и в ERP-системах  Тема 6. Использование мультимедиа технологий в обучающих системах | | | | | | | |
| **Формируемые компетенции** | | | | | | | |
| * способность к проектированию базовых и прикладных информационных технологий (ПК–11); * способность оформлять полученные рабочие результаты в виде презентаций, научно-технических отчетов, статей и докладов на научно-технических конференциях (ПК–27). * способность формировать новые конкурентоспособные идеи и реализовывать их в проектах (ПК–28). | | | | | | | |
| **Образовательные результаты** | | | | | | | |
| Студент должен  **Знать:**  - технологию и средства проектирования информационных систем;  **Уметь:**  - адаптировать приложения к изменяющимся условиям функционирования.  **Владеть**  - методами и средствами проектирования, модернизации и модификации информационных систем | | | | | | | |
| **Взаимосвязь дисциплины с профессиональной деятельностью выпускника** | | | | | | | |
| Освоение дисциплины обеспечивает решение выпускником различных задач будущей профессиональной деятельности | | | | | | | |
| **Ответственная кафедра** | | | | | | | |
| Кафедра информационных технологий | | | | | | | |
| **Составители** | | | | | | | **Подписи** |
| Д.т.н., профессор Бобков С.П. | | | | | | |  |
| Заведующий кафедрой, д.т.н., профессор Бобков С.П. | | | | | | |  |
| **Дата** | | | | | | | 19.01.2014 г. |